

Uitnodiging

“Over Rood” Koppeldoernooi



Beste biljartvrienden,

Biljartvereniging de Brink nodigt jullie uit om deel te nemen aan haar eerste koppeldoernooi “Over Rood”. Het toernooi is bestemd voor mensen met én – zonder verstandelijke beperking.

Doel

Proberen te winnen en serieus spelen is prima, maar het hoofddoel is plezier en gezelligheid.

Organisatie

De organisatie is in handen van Biljartvereniging de Brink

Datum en tijden

Het toernooi vindt plaats op 1 september 2018

Inschrijven vóór 25 augustus.

Melden bij wedstrijdleider tussen 10:00 en 10:15

Aanvang wedstrijden 10:30 - Finale 17:30

Kosten

U hoeft geen inschrijfgeld te betalen. Voor deze bijzondere gelegenheid hebben we de prijs van de consumpties omlaag gebracht. Wij werken met munten, maar men kan ook contant betalen. Consumpties/munten € 2,- per stuk. We komen 2 keer met hapjes rond. Wij hebben een cafetaria en pizzeria, dus alles is van alles te bestellen tegen schappelijke prijzen, ook na het toernooi voor u weer huiswaarts keert.

Inschrijving

We streven naar 32 spelers, dus 16 koppels. Iedereen speelt 6 wedstrijden. De finalisten 7. Als er veel meer dan 32 inschrijvingen binnenkomen zullen we het speelschema aanpassen. Dan speelt iedereen 4 of 5 wedstrijden.

Inschrijvingen via het inschrijfformulier naar info@cafedebrink.com

De toernooiopzet en spelregels zijn opgesteld in samenspraak met de Commissie VG-Biljarten.

We horen graag van jullie.

Met vriendelijke groeten namens Biljartclub de Brink

Geert Meijerhof

Reglement "Over Rood" Koppeldoernooi

1. In dit toernooi staan gezelligheid en sportiviteit voorop.
2. Spelregels conform de regels van de KNBB, tenzij hierna anders omschreven.
3. Uiterlijk 10:15 melden bij wedstrijdleiding.
4. Als u te laat komt neemt een invaller uw plaats in.
5. Er zijn geen specifieke kledingvoorschriften.
6. De organisatie eist dat er voor spelers met een verstandelijke beperking begeleiding meekomt.
7. Via loting wordt vooraf bepaald welk team begint.
8. We gebruiken het moyenne dat bij de KNBB bekend is. Als dit niet bekend is dan graag uw moyenne opgeven dat u bij uw club speelt.
9. De speler met het hoogste moyenne wordt gekoppeld aan de speler met het laagste moyenne. De één na hoogste aan de één na laagste enzovoort.
10. Arbitreren mag, maar hoeft niet. Deelnemers schrijven zelf.
11. Van beide koppels gaat 1 speler van acquit. Koppel bepaalt zelf wie.
12. Iedereen speelt met de witte (ongemerkte) bal als stootbal.
13. Minimum aantal te maken caramboles is 10.
14. Het aantal door een koppel te maken caramboles wordt als volgt berekend: Tel de moyennes van beide spelers op, deel dat door 2. vermenigvuldig dat met 10.
*Voorbeeld. speler A heeft moyenne van 1 en speler B heeft moyenne 3.
 $1 + 3 = 4$ $4 : 2 = 2$ $2 \times 10 = 20$. Het koppel maakt dan 20 caramboles van rood.*
15. 16 koppels op 4 tafels. Iedereen speelt minimaal 6 wedstrijden.
16. Als stootbal vastligt aan de rode speelt u van acquit of losse band.
17. Stootbal vast aan de gele, u speelt niet van geel en niet van acquit.
18. Spelers met libre-moyenne vanaf 5, spelen 3-banden van rood.
19. Laatste carambole moet van rood én van losse band of- 3 banden.
20. 3-bandspeler maakt laatste over 3 banden, van rood én losse band.
21. Wedstrijd duurt maximaal 25 minuten. Finalepartij tot het eind.
22. Bij het eindsignaal mag de speler aan stoot de beurt afmaken.
23. Er is geen gelijkmakende beurt.
24. Als geen van de koppels het vereiste aantal caramboles maakt, dan wint het koppel die verhoudingsgewijs de meeste caramboles heeft gemaakt
25. Er mag niet voorgezegd worden.
26. De arbiter, schrijver of andere spelers mogen wel de juiste bal aanwijzen aan de speler.
27. De organisatie zal in gevallen waarin dit reglement niet voorziet, naar eer en geweten een besluit nemen.
28. Het voorgaande geldt onder voorbehoud van wijzigingen die zich mogelijk aandienen.

1* Berekening punten

Een team krijgt 5 punten per gewonnen partij.

Een team krijgt bonuspunten voor de procenten die men haalt van het aantal caramboles dat men moet maken.

Voorbeeld	Een team moet 20 caramboles halen. haalt 20 caramboles en wint	= 5 partijpunten
	haalt 100%	= 1 bonus
	Totaal	6 punten

Voorbeeld	Een team moet 20 caramboles halen. haalt 15 caramboles en wint	= 5 partijpunten
	haalt 75%	= 0,75 bonus
	Totaal	5,75 punten

Voorbeeld	Een team moet 20 caramboles halen. haalt 15 caramboles en verliest = 0 punten	
	haalt 75%	= 0,75 bonus
	Totaal	0,75 punten

2* Berekening aantal caramboles.

Richtlijn is uw KNBB- en/of verenigingsgemiddelde.

Het aantal caramboles dat een team moet maken wordt als volgt berekend.

Het moyenne van beide spelers wordt opgeteld, gedeeld door 2, dan vermenigvuldigd met 10.

Voorbeeld. Speler 1 heeft moyenne van 1,2

Speler 2 heeft moyenne van 1,6

Opgeteld = 2,8

Gedeeld door 2 = 1,4

Vermenigvuldigd met 10 = 14 caramboles.

Idem dito voor spelers die 3-banden moeten spelen.